

# ROGÉRIO CELESTINO DOS SANTOS

Telefone: (31)9155-2702

Belo Horizonte – MG/Brasil

E-mail: rogerio@rogeriocs.com.br, rogerio.celestino@gmail.com

www.rogeriocs.com.br

## **Formação Acadêmica:**

**Pós-Graduação:** Mestrado em informática. (Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais) – 2007/2009.

**Especialização:** Curso Sequencial de Formação Complementar em Análise de Testes (Universidade Federal de Pernambuco - Cin/Motorola) - 2006

**Graduação:** Sistemas de informação (Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais- São Gabriel) – 2002/2005

**Ensino Médio:** Curso técnico de informática Gerencial. (Cotemig) – 1997/1999

## **Experiências Profissionais:**

- Sócio/Diretor/Pesquisador - GetSet - ([www.getset.com.br](http://www.getset.com.br)) – Atual/2014
- Bolsista CNPq – Netbee – ([www.netbeetech.com.br](http://www.netbeetech.com.br)) – Desenvolvimento mobile (iOS,Android), JAVAEE, Protocolo MQTT e Arquitetura de Sistemas. fev-ago/2014
- Engenheiro de Software Mobile Sênior - .MOBI ([www.pontomobi.com.br/web/](http://www.pontomobi.com.br/web/)) – Desenvolvimento iOS, Android. Ago-2013/fev-2014
- Analista de Sistemas Pleno – Lalubema Sistemas Ltda ([www.lalubema.com](http://www.lalubema.com)) – Desenvolvimento de Soluções Mobile iOS (iPhone, iPad), Android, Unity 3D, HTML 5. Aplicativos, Games ( Sociais, publicitários e etc), P&D. Soluções em arquitetura mobile. Especialização: Android. Mar/2012-Abr/2013
- Bolsista – RemOpt – ([www.remopt.com](http://www.remopt.com)) – (NetGeo) Edital MCT/CNPq nº 75/2010 - RHAÉ – Pesquisador na Empresa (C++,3GPP ASN.1).- **Dez/2011 – Mar/2012**
- Bolsista – AulaFlex ([www.aulaflex.com.br](http://www.aulaflex.com.br)) - (Construção e inserção de vídeo-avatar interativo em Ambientes Virtuais de Aprendizagem, Programação AS3, processamento de imagens, detecção de movimentos.) - Edital MCT/CNPq nº 62/2009 - RHAÉ - Pesquisador na Empresa – Jun-2011/Nov-2011
- Professor – (Algoritmos e Estruturas de Dados I e II(Engenharia de Computação), Programação de Computadores I (Engenharia mecânica)) - Cefet/MG – fev-2010/fev-2011
- Desenvolvedor/Pesquisador em jogos – (Projeto Mestres e Doutores na Empresa - **FAPEMIG** –Desenvolvimento C/C++, Android) – Ilusis – [www.ilusis.com](http://www.ilusis.com) – jul/dez - 2010
- Desenvolvedor/Consultor C/C++ (C++ Builder 6, Visual C++ 6, Oracle 8i, J2EE, JAVA JNI). Stefanini IT ([www.stefanini.com](http://www.stefanini.com)) – Mar-2009/Fev-2010
- Professor – (Programação 3D, Programação para dispositivos Móveis e Engenharia de Software Orientada a Objetos). Análise e Desenvolvimento de Sistemas - Centro Universitário Metodista Izabela Hendrix – Ago-Dez/2009
- Desenvolvedor (C/C++, Perl, sistemas embarcados, análise de sistemas, pesquisa, J2EE, OpenCV (Localização de Rostos)). TACOM ([www.tacom.com.br](http://www.tacom.com.br)) – Jul-2008/Fev-2009
- Professor (Algoritmos e Técnicas de Programação 1). Jogos Digitais/PUC-MG (<http://www.icei.pucminas.br/cursos/graduacao/jogos-digitais>) - Ago-Dez/2008
- Analista de sistemas (C/C++ Unix/Linux, Perl, Mysql , UML). I2 software ([www.i2.com.br](http://www.i2.com.br)) – Mar-2007/Jun-2008
- Residência de Software: UFPE-CIn/Motorola – Engenheiro de Teste. – Fev-Nov/2006
- Analista de sistemas (Delph, Palm OS, C/C++ Unix, Mysql). I2 software ([www.i2.com.br](http://www.i2.com.br))- Abr/2005-Jan/2006
- Monitoria Voluntária Sistemas Operacionais e Arquitetura e Organização de computadores I (Linux, C, Assembly). Puc – MG São Gabriel – 2004

- Monitoria ATP-III (Algoritmos e Técnicas de Programação III – Organização e gerenciamento de arquivos (C/C++)) Puc-MG São Gabriel. – 2003
- Monitoria ATP-II (Algoritmos e Técnicas de Programação II – Algoritmos e estruturas de dados (C/C++)) Puc-MG São Gabriel. - 2003
- Paradigma Provedor de Internet (Webdesigner e Programador ASP) – 2000

#### **Autônomo**

- Aplicativo Tablet Android (<http://www.diagon.com.br/>) abr-set/2011
- Aplicativo iOS (iPad/iPhone) (<http://overpowerstudios.com/>) 2011/2012

#### **Conhecimentos/Habilidades:**

##### **Avançados:**

- Android, iOS, Java, Objective-C, Orientação a Objetos, C++, Arquitetura de Software, Padrões de Projeto, Laravel

##### **Intermediários:**

- Coordenação de equipes, Líder Técnico, Arduino, OpenCV (Localização de Rostos, Identificação de Movimentos), Unity 3D, Java JNI, Oracle, AspectJ, Shell Script, Expressões regulares, C#, Unix, Linux, Programação Paralela e Distribuída, Java RMI, Arduino, Apache, Tomcat, MySql, Html5 .
- Programa Desenvolvedor 5 Estrelas (Microsoft): Obteve a 3ª Estrela.

#### **Trabalhos e participação em eventos mais recentes:**

- Introdução ao Desenvolvimento Android – 16h - Cotemig – Out/2011 – Ministrante.
- Html 5 Challenge – Google Developer Day 2011- Projeto Selecionado - <http://goo.gl/ja6IRL>
- BootCamp Android/GTUGBH- Abr/2011 - Monitor
- Tecnologia em Foco UNA – Minicurso -Desenvolvimento de jogos utilizando JME. Mar/2010 - Ministrante
- Avaliação de apresentação de trabalhos interdisciplinares. Jogos Digitais/PUC-MG – Dez/2008
- ENADE- 2005.
- Mais Acadêmico: Lattes <http://goo.gl/zR9nT>

#### **Idiomas:**

- Inglês: Leitura e Escrita – Avançado. Conversação – Intermediário.

#### **Cursos e Minicursos:**

- Startup Weekend BH - 2014
- Pool de Inovação – 16h – Instituto de Inovação. (29-30/09/2011)
- Treinamento .NET(C#,ASP.NET) – 40h - Stefanini IT (07/2009)
- Desenvolvendo Aplicações com *Ginga*: o Middleware do Sistema Brasileiro de TV Digital - Modulo 1 – Abr/2009
- **JAI** (Jornadas de Atualização em Informática do XXV Congresso da Sociedade Brasileira de Computação 2005)
  - Desenvolvimento de jogos 3D Concepção, Design e Programação.
  - Algoritmos e heurísticas para comparações exatas e aproximadas de seqüências.
- Teste estrutural e de Mutação no Contexto de Programas OO (Ellen Francise Barbosa et al, IV ERI-MG 2005)
- Como desenvolver jogos em Java para celulares - (Ziqx, I Jornada de Jogos Digitais) - 2005
- Shell Script ministrada por Julio Neves - 04 horas (Encontro Mineiro de Software livre) – 2004

#### **Interesses:**

Empreendedorismo, Inovação, Pesquisa aplicada, Engenharia de Software, Sistemas Embarcados, Realidade Aumentada e Desenvolvimento de Jogos. Estou sempre a procura de conhecimento e aperfeiçoamento.